

# 软件开发原则：SOLID, DRY, KISS 及更多

## 引言与作者

作者：Jean-Jerome Levy, DevOps顾问, 专长CI/CD、云。开发原则对项目质量、可维护性至关重要。

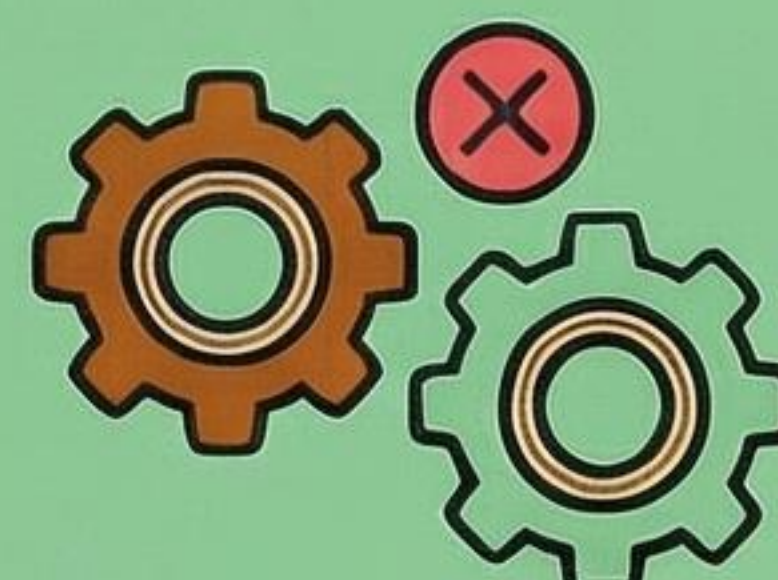


## 关键原则速览

深入探讨SOLID, DRY, KISS等关键开发原则。



SOLID



DRY

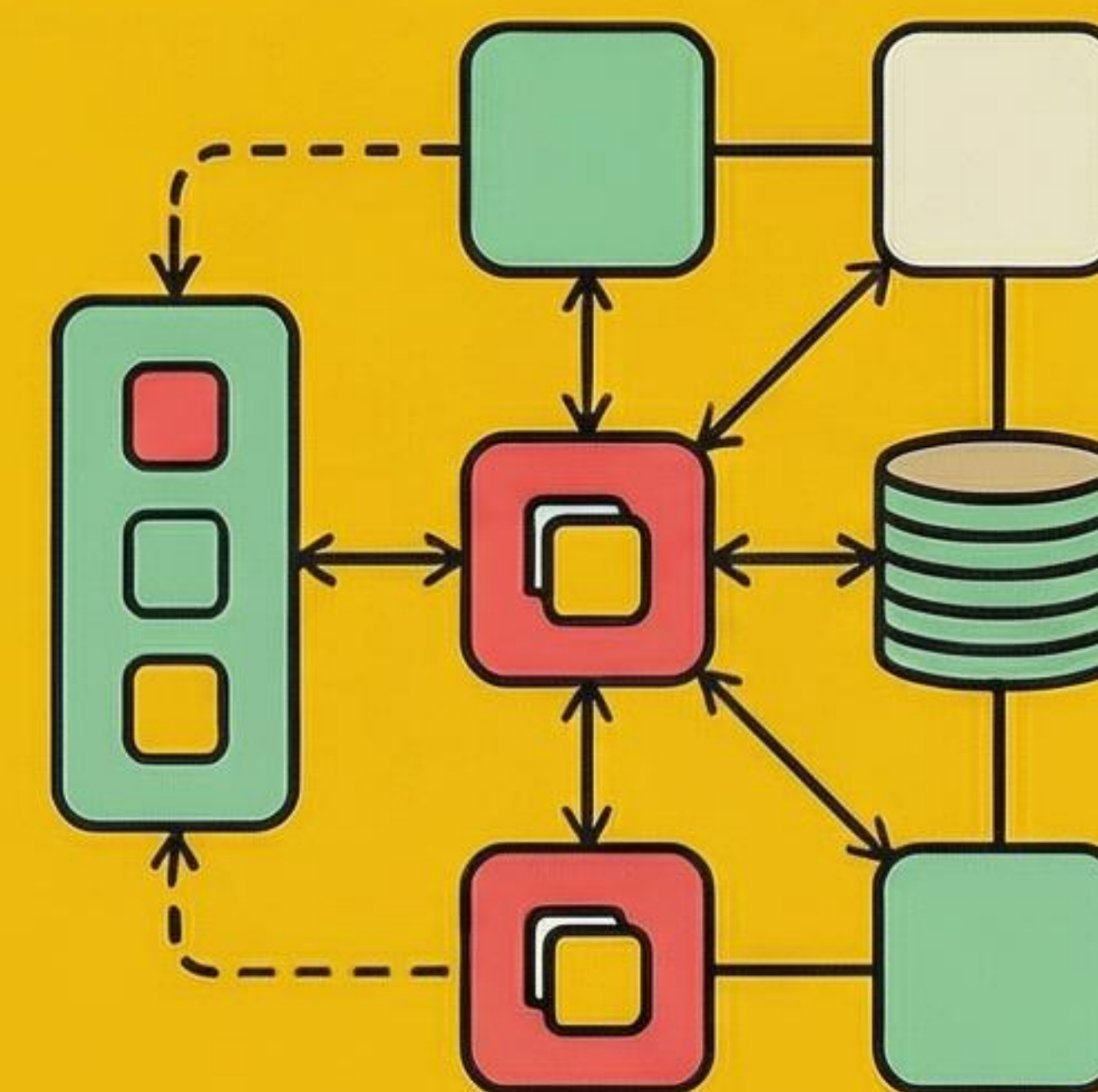


KISS

KISS

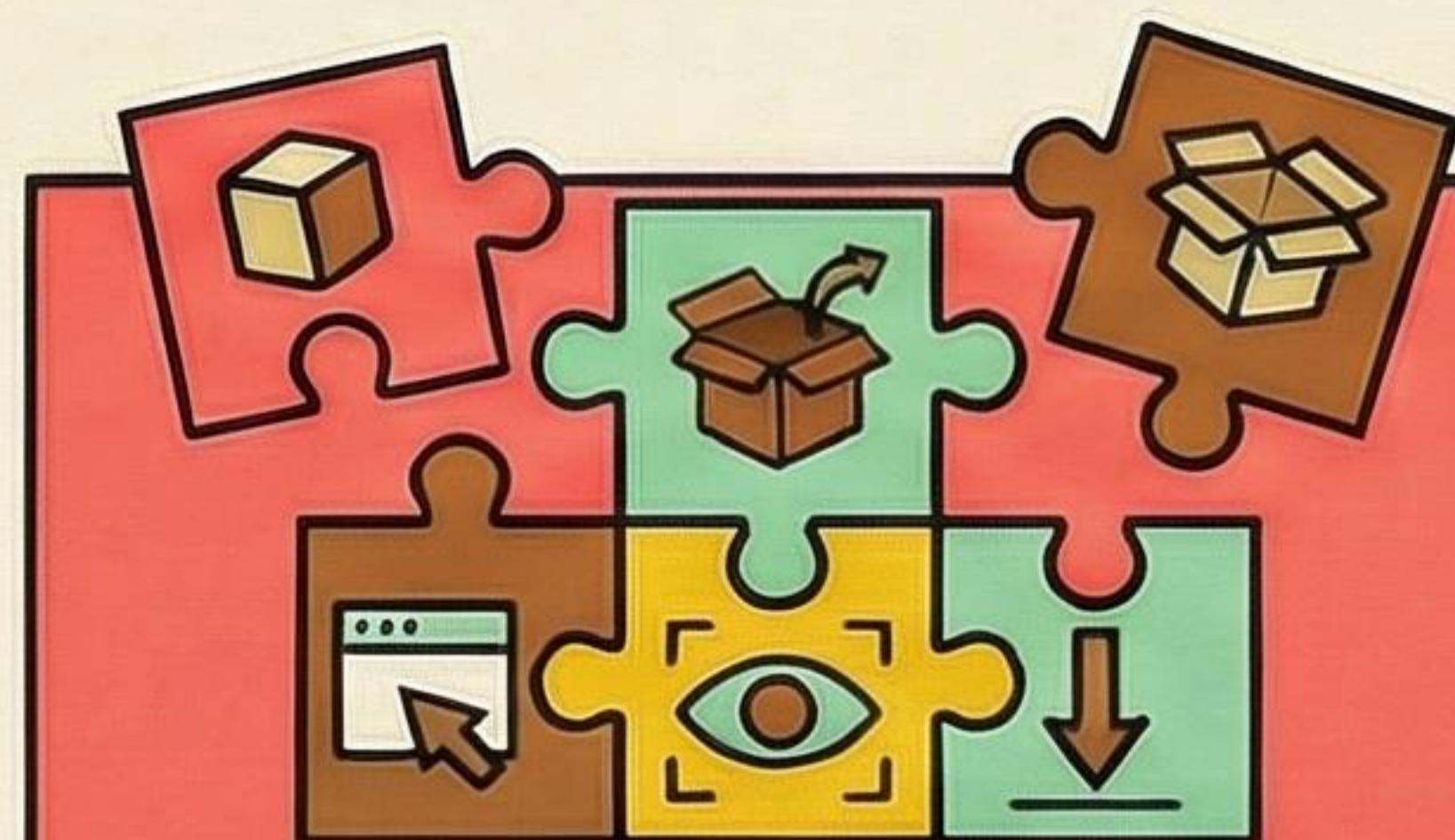
## 目标与愿景

旨在实现高质量、易维护、可扩展的代码。



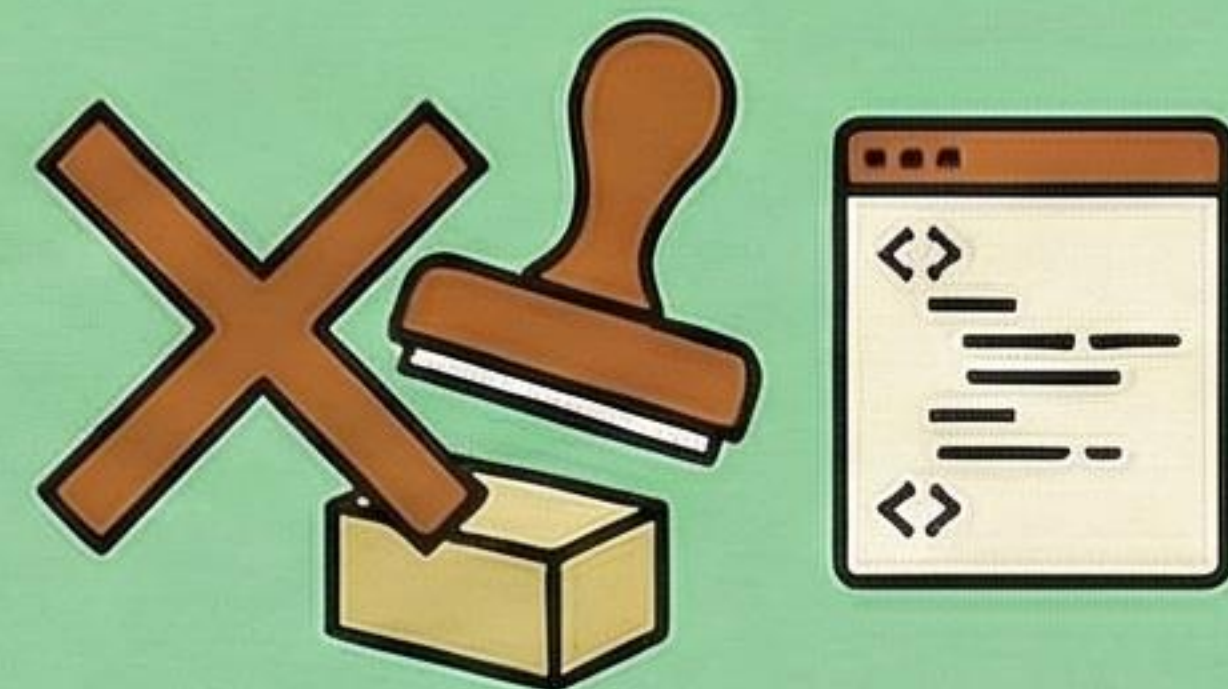


# 目录



## SOLID

- SRP, OCP, LSP, ISP, DIP



## DRY

不要重复自己，提升代码质量



## KISS

保持简单，避免不必要复杂性



## 其他重要原则

YAGNI, CoC, 组合优于继承, LoD



## 对创方面

熟练运用常用设计模式



## 结论与展望

总结并展望未来



# SOLID 原则 (1/2)

健壮可扩展代码设计基石



## 单一职责 (SRP)

类只负责一个明确职责



- 优点：模块化、易维护、重用性高
- 示例：图书管理中书籍、用户类独立



## 开放/封闭 (OCP)

可扩展，不可修改



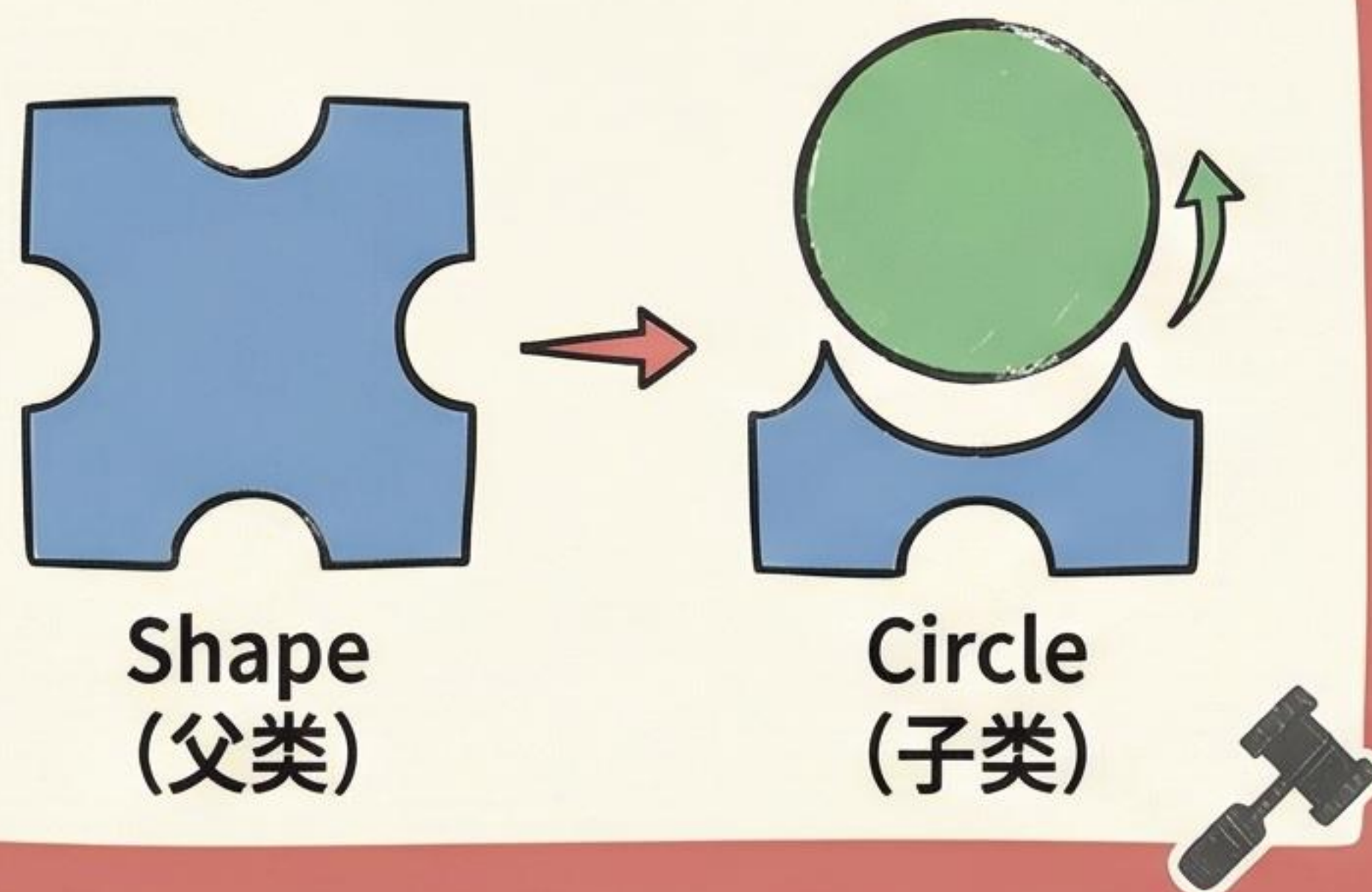
- 优点：代码灵活、易扩展、利于测试
- 示例：支付应用中抽象方法与子类





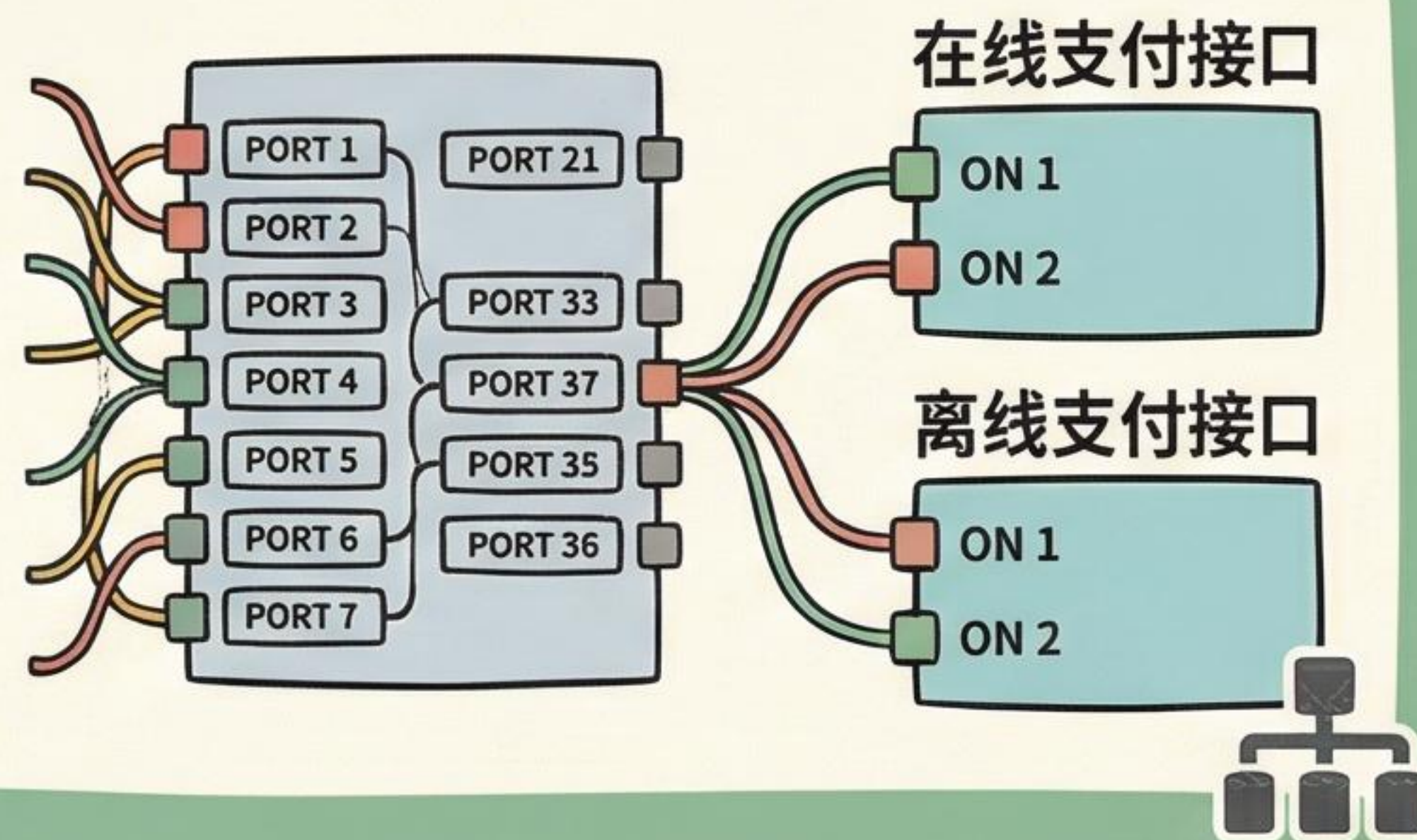
# SOLID 原则 (2/2)

## 里氏替换原则 (LSP)



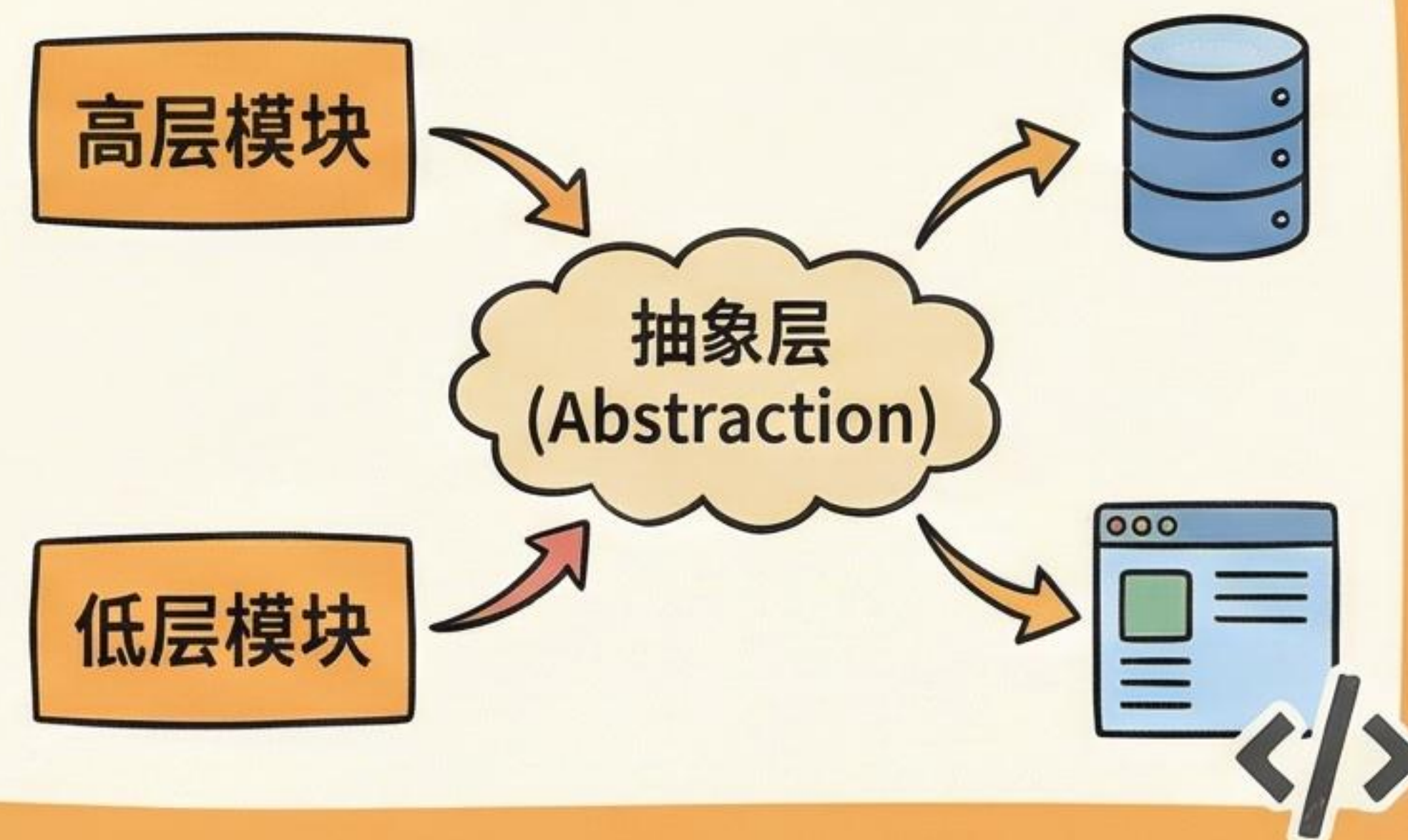
子类可替换父类不影响系统一致性。  
优点：促进模块化与重用，确保行为一致。  
示例：几何图形子类替代父类（如Circle替代Shape）。

## 接口隔离原则 (ISP)



为客户端定义特定接口，避免单一庞大接口。  
优点：接口清晰连贯，维护方便，高灵活性。  
示例：电商应用在线与离线支付接口分离。

## 依赖反转原则 (DIP)



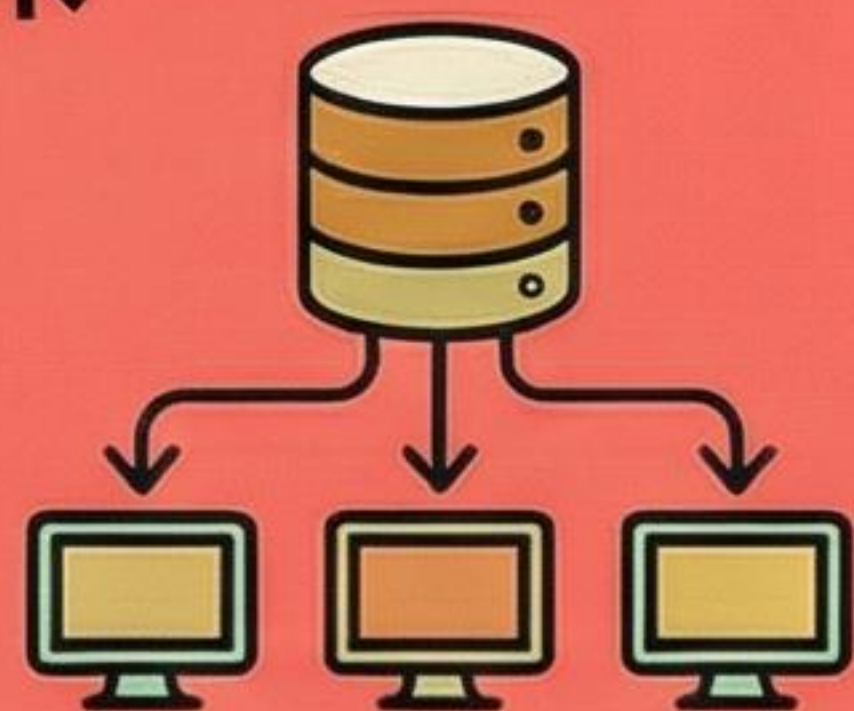
高层不依赖低层，共同依赖抽象。  
优点：模块化，易测试，降低模块间耦合。  
示例：高层类通过抽象接口依赖低层。



# DRY（不要重复自己）原则

## 定义：

避免代码重复，确保知识逻辑单一表示

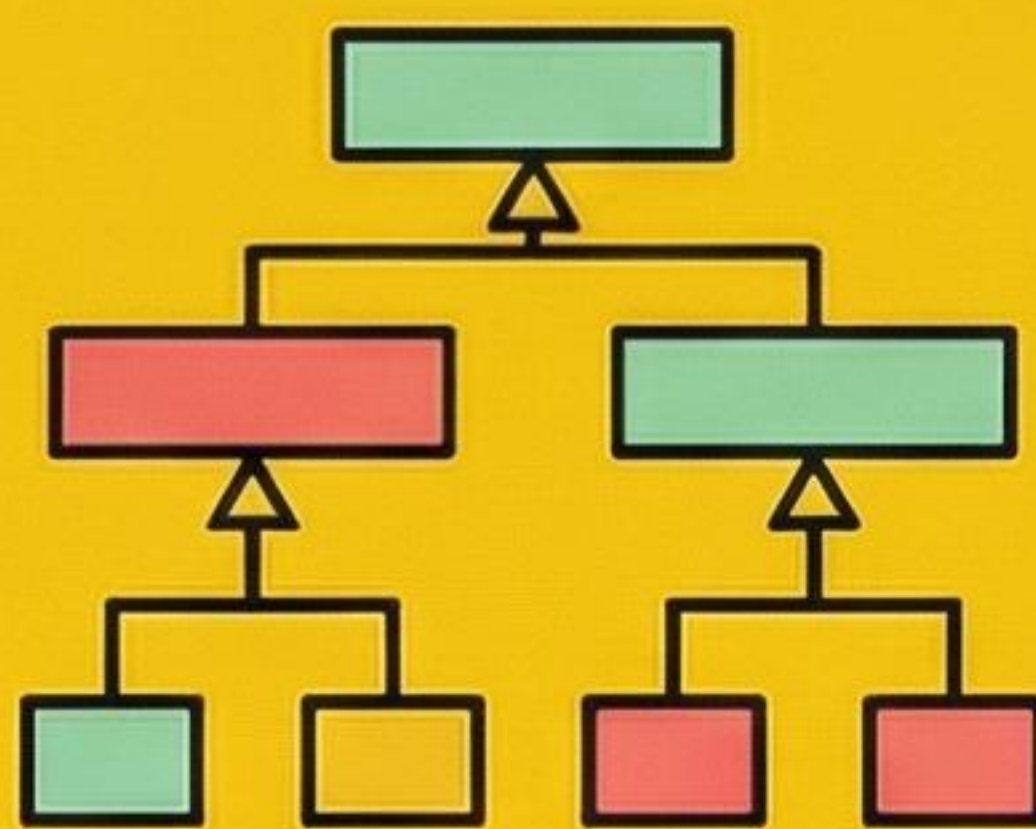
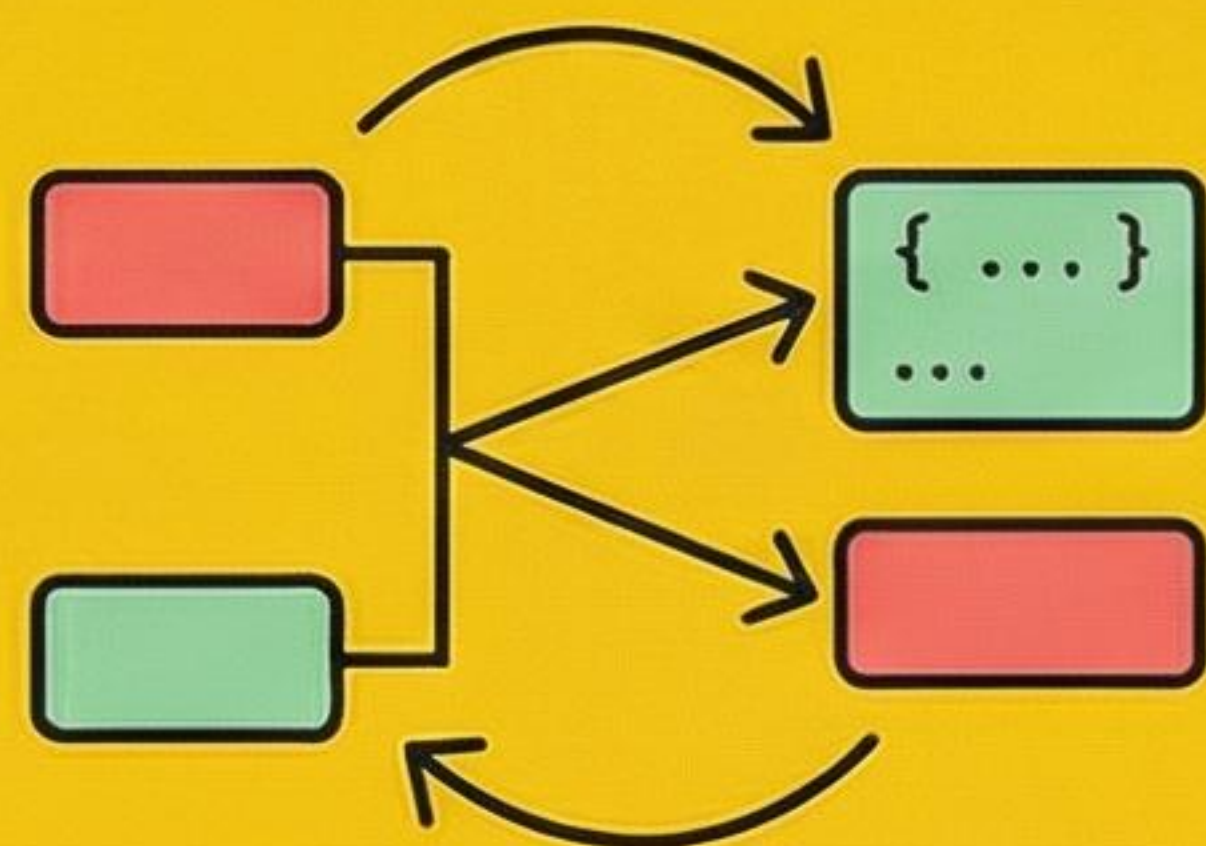


## 益处：

- 降低复杂性，提升代码可读性
- 简化维护，集中修改和修复
- 促进代码重用和功能封装

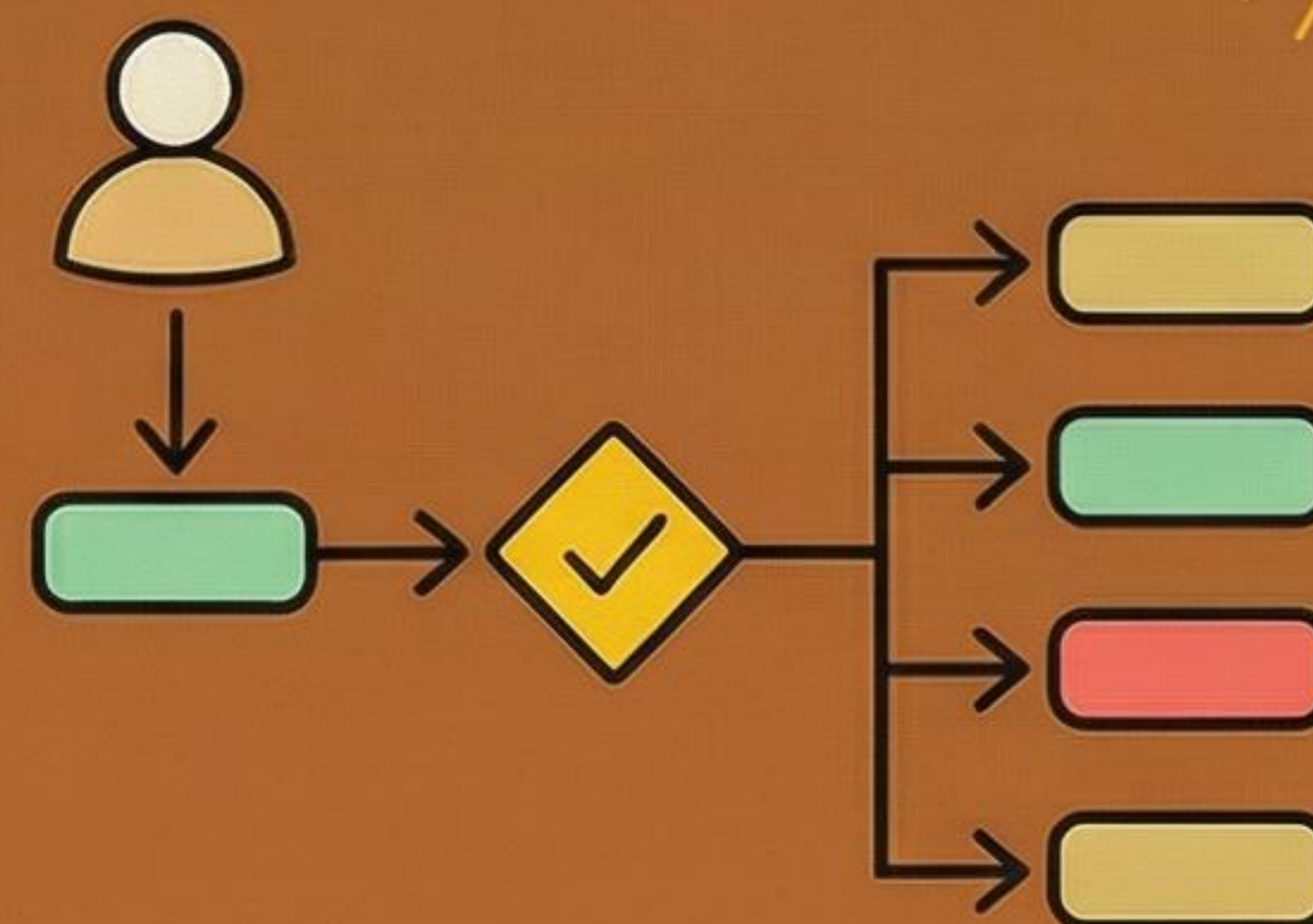


## 技巧：提取函数，利用类继承、库框架



## 示例：

联系人管理中提取验证逻辑





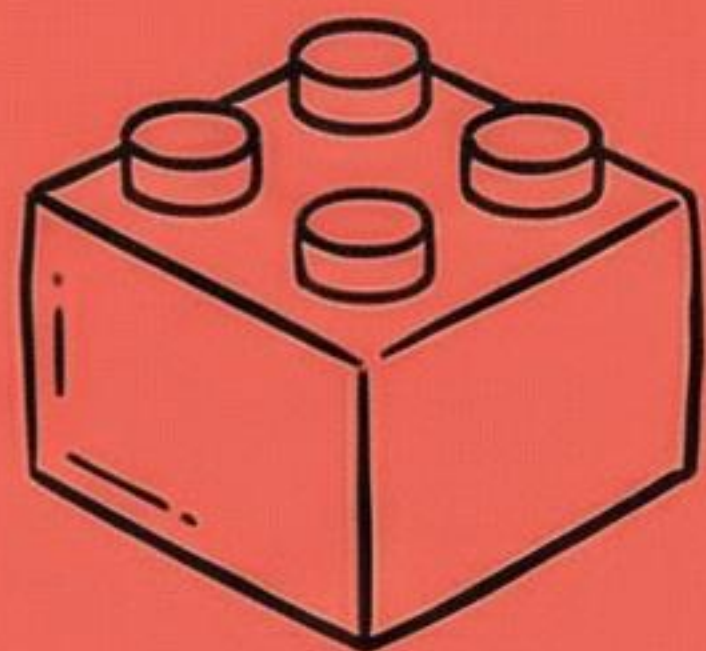
# KISS（保持简单、愚蠢）原则



## 1.

### 定义

强调代码简单性，优先选择简单方案。



## 2.

### 益处：更好的代码理解 & 减少错误

方案直观清晰，易于理解。  
简单方案易于测试和验证。



## 3.

### 益处：更具扩展性

易于修改，方便添加新功能。



## 4.

### 实用技巧与实践示例

实用技巧：

- 避免过度工程与过度抽象
- 命名清晰，避免代码重复（DRY原则）
- 避免过早优化和不必要功能

实践示例：简单计算器，直接函数实现基本运算。





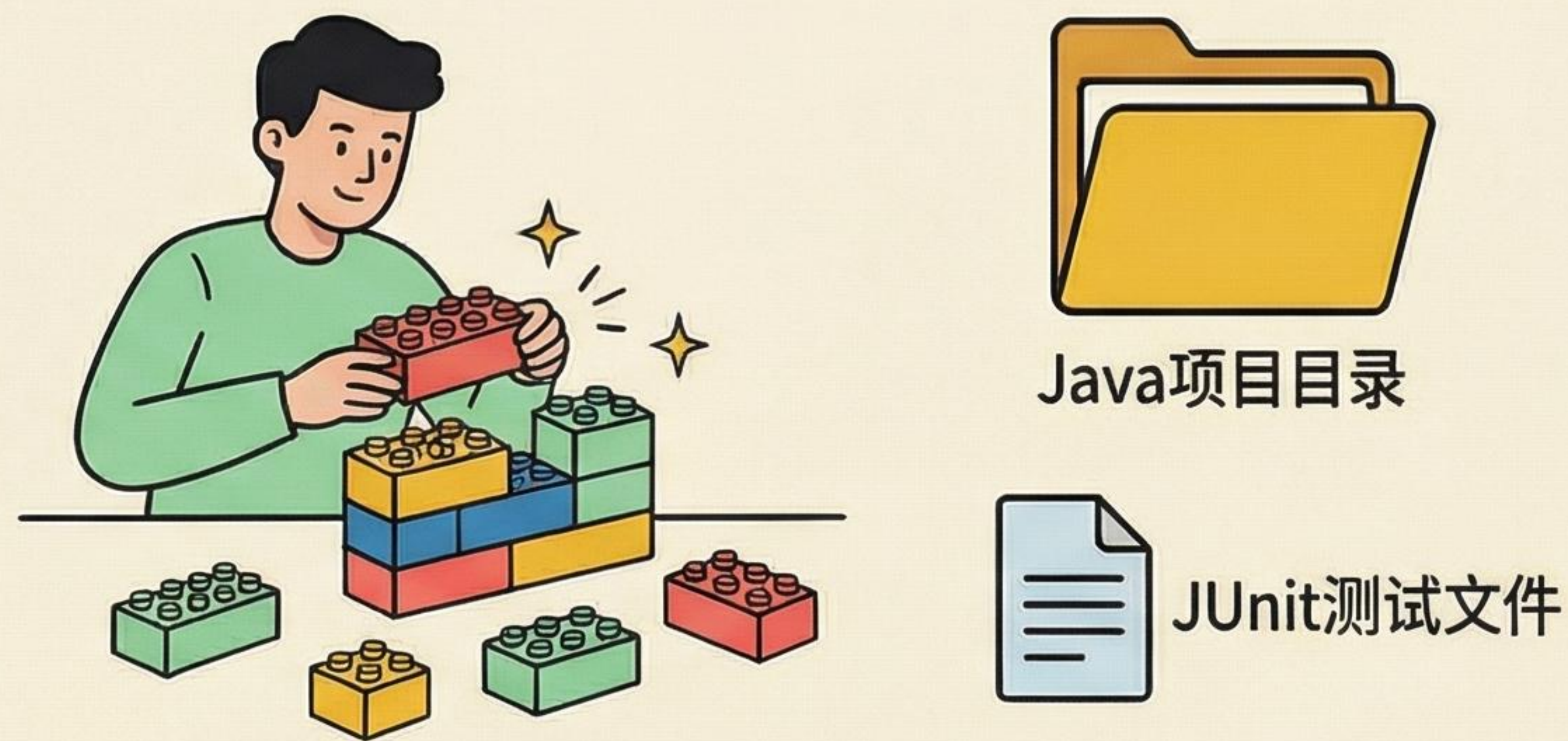
# 其他重要原则 (1/2)

## YAGNI (你不需要它)



- 定义：不实现非立即必要的功能或代码
- 优点：降低复杂性，节省资源，促进迭代开发
- 实践：添加前自问“现在真的需要吗？”

## 约定优于配置 (CoC)



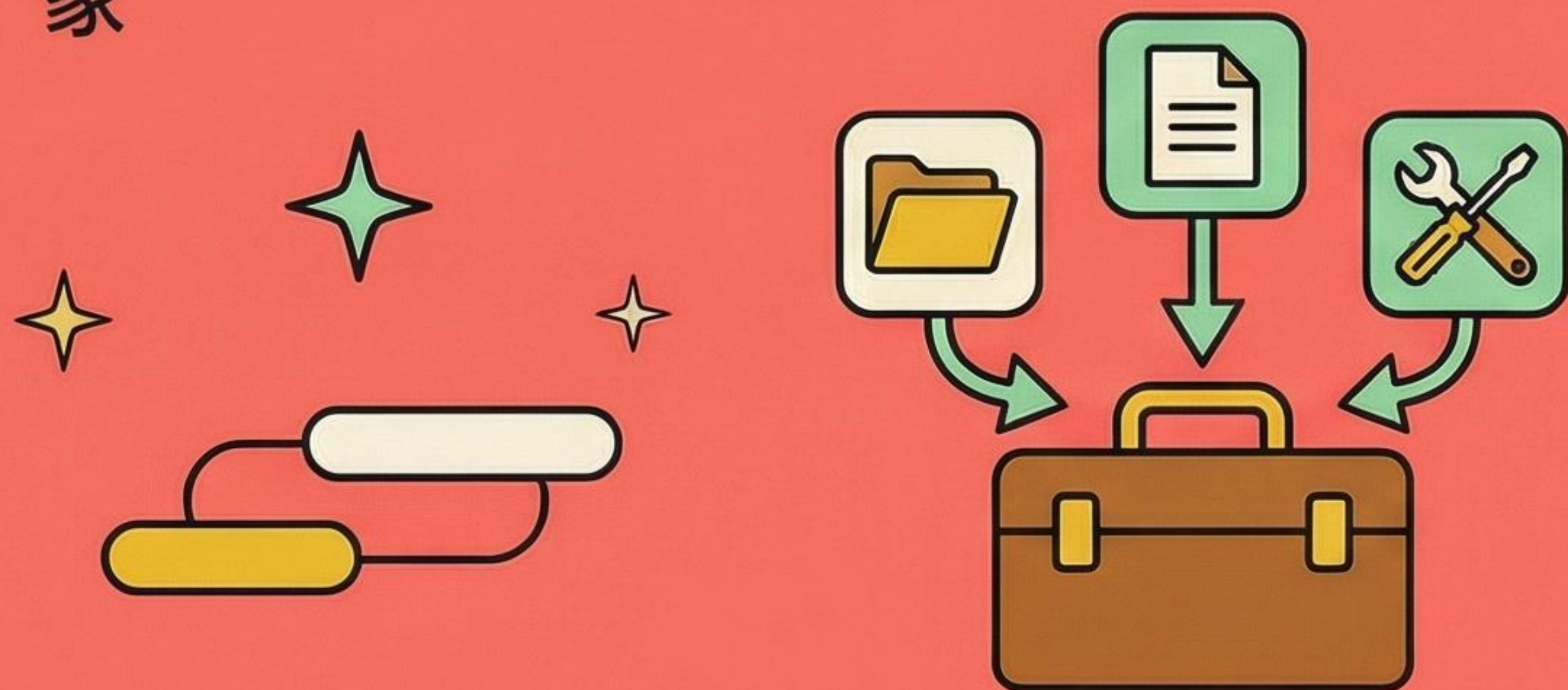
- 定义：采用预定约定而非显式配置
- 优点：减少配置，简化开发，提升可读性与协作
- 示例：Java项目目录、JUnit测试文件命名



# 其他重要原则 (2/2)

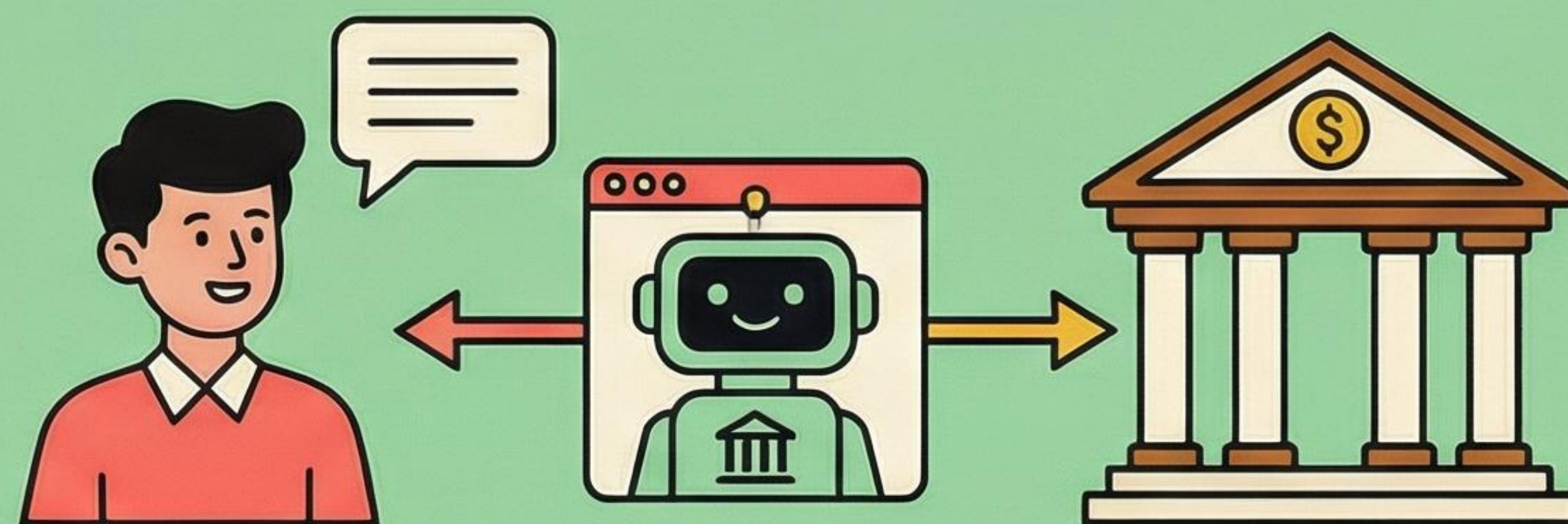
## 组合优于继承

- 采用组合而非继承，避免硬性依赖
- 优点：代码灵活重用，提升模块化
- 优点：降低复杂性，易于维护
- 示例：文件管理系统组合文件/文件夹对象



## 迪米特法则 (LoD)

- “只与最亲近朋友交流”原则
- 优点：促进解耦，减少类间依赖
- 优点：提高健壮性，降低变更影响
- 示例：客户端通过接口与银行交互





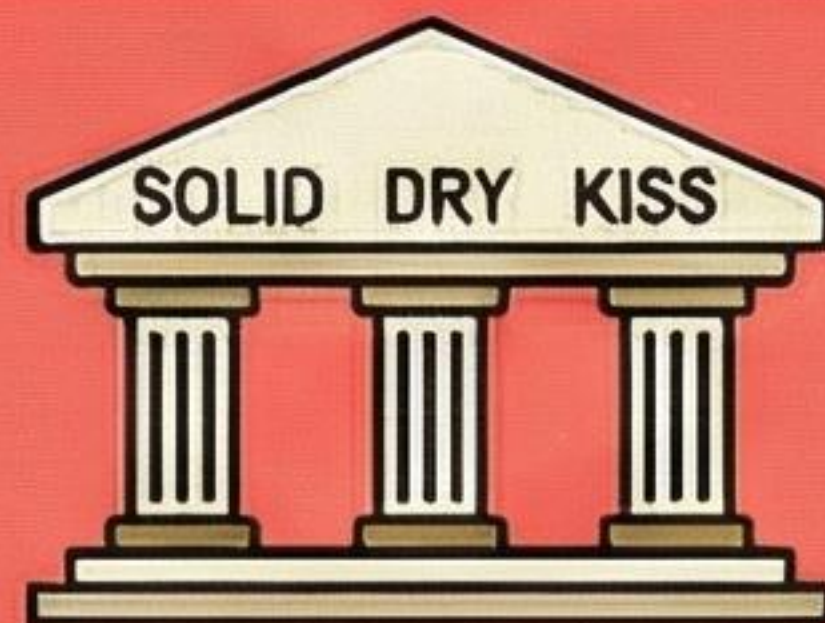
# 结论与作者信息

## 软件开发原则总结

1.

### 核心原则价值

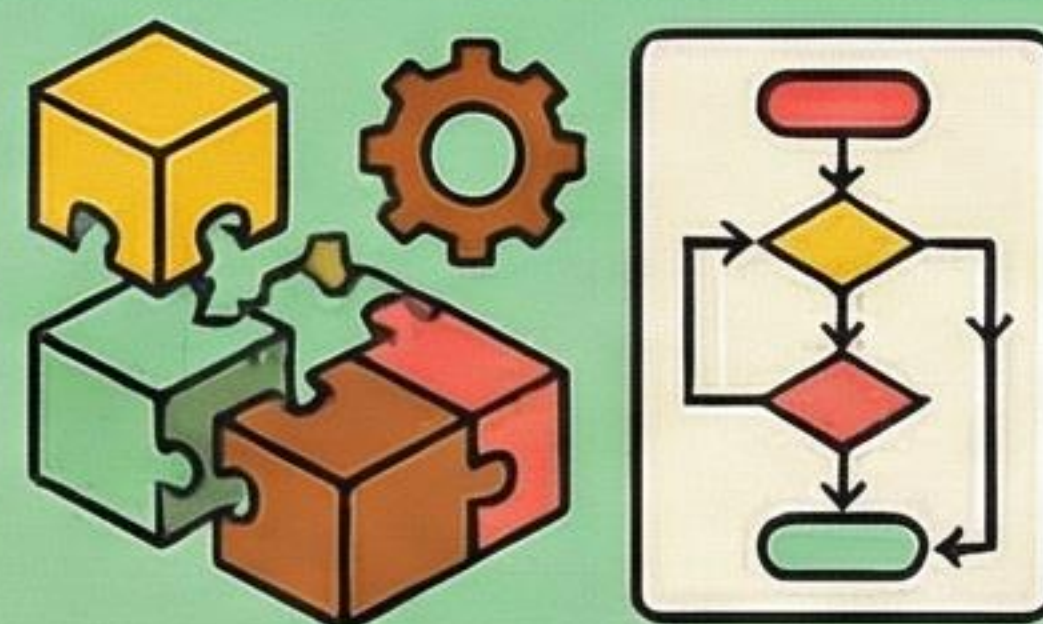
SOLID, DRY, KISS等是  
高质量软件基石



2.

### 应用优势

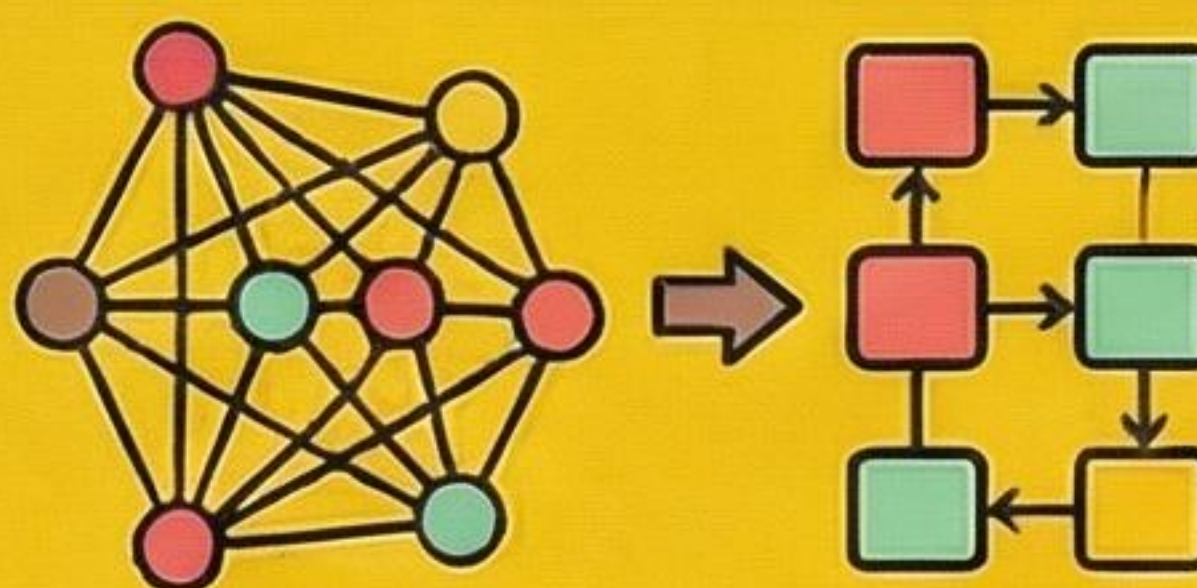
构建灵活、可重用、易懂  
的系统



3.

### 其他优势

促进模块化，降低复杂  
性，易于维护



4.

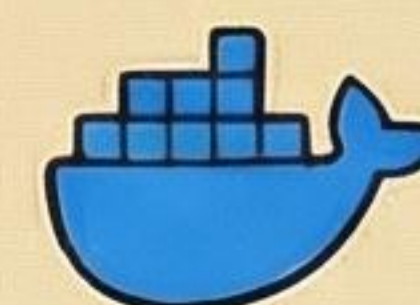
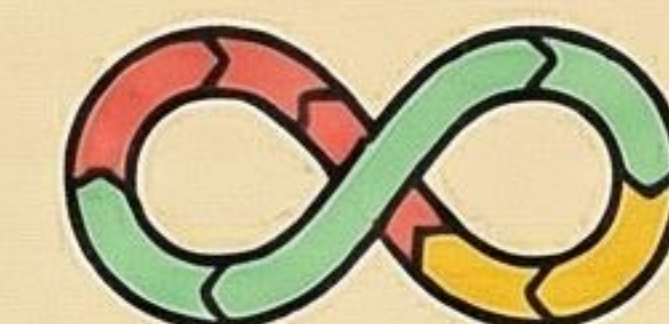
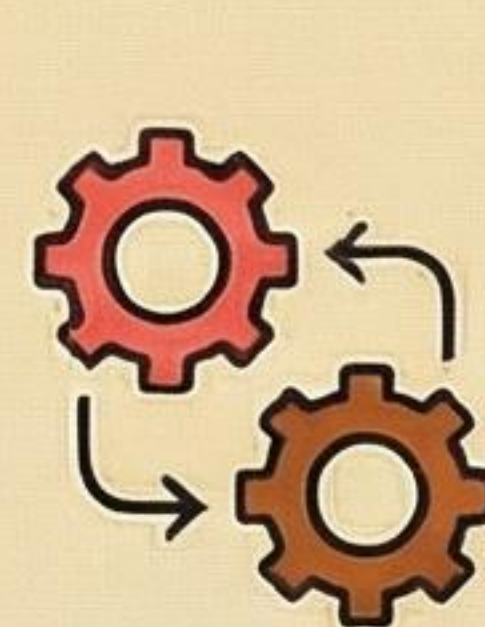
### 审慎建议

需平衡原则与性能、时  
间、用户需求



### 作者介绍

Jean-Jerome Levy, 资深DevOps顾问



### 专业领域

CI/CD, Docker, Kubernetes, Cloud专家



### 实践经验

擅长创新DevOps实践, 20余年经验



### 合作邀约

欢迎合作创新DevOps项目

主动学习